

REGULAMIN KONKURSU „Call of Duty: Vanguard”
(dalej „Regulamin”)

§1 [POSTANOWIENIA OGÓLNE]

1. Organizatorem konkursu „Call of Duty: Vanguard” (dalej: Konkurs”) jest Gaming Society sp. z o.o. z siedzibą w Raszynie, przy ul. Prostej 5a, NIP: 5342581876, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs organizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Organizator jest przyrzekającym Nagrodę w rozumieniu art. 919 i 921 k.c.
4. Celem Konkursu jest promowanie marki Call of Duty: Vanguard oraz TCL.
5. Sponsorem nagród jest firma TCL – producent telewizorów Game Master Pro oraz oficjalny partner Call of Duty: Vanguard.
6. Konkurs trwa od dnia 10 listopada 2021 r. do 21 listopada 2021 r. (dalej: „Okres Trwania Konkursu”).

§2 [UCZESTNICZY KONKURSU]

1. W konkursie mogą brać udział wszystkie osoby fizyczne działające, jako konsumenci, które są osobami pełnoletnimi lub są osobami powyżej 13 roku życia, a poniżej 18 roku życia, posiadającymi ograniczoną zdolność do czynności prawnych, oraz posiadającymi zgodę przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie.
2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy i przedstawiciele Organizatora. W przypadku, gdy Organizator stwierdzi, że w rywalizacji konkursowej brała udział osoba niespełniająca warunków uczestnictwa, zostanie ona wykluczona z Konkursu oraz pozbawiona ewentualnej nagrody w Konkursie.
3. Udział w konkursie jest całkowicie dobrowolny oraz darmowy.
4. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik powinien:
 - a. Zamieścić na Stronie Konkursowej odpowiedź na zadane pytanie (dalej: „Praca Konkursowa”)
5. W Konkursie biorą udział również zgłoszenia zamieszczone, jako komentarz na profilu GamingSociety.pl na portalu Facebook, pod postem z ogłoszeniem Konkursu.
6. Zamieszczenie Pracy Konkursowej na stronie Konkursowej zwane będzie w dalszej części Regulaminu „Zgłoszeniem”.
7. Zamieszczona przez Uczestnika odpowiedź:
 - a. nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych lub treści sprzecznych z prawem,
 - b. nie może zawierać treści reklamowych dotyczących jakichkolwiek podmiotów, z wyłączeniem treści reklamowych dotyczących „Call of Duty: Vanguard”,
 - c. nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności: dóbr osobistych i praw autorskich oraz prawa do ochrony wizerunku.
 - d. w przypadku wykrycia naruszenia któregokolwiek z powyższych postanowień, Uczestnik zostanie wykluczony z Konkursu i utraci ewentualne prawo do nagrody w Konkursie.
8. Każdy z uczestników ma prawo zgłosić dowolną liczbę Prac Konkursowych pod warunkiem, że każda z nich będzie spełniać wymagania wskazane w §2 ust. 7 Regulaminu.
9. Ilekroć w niniejszym Regulaminie jest mowa o dokonaniu Zgłoszenia, należy przez to rozumieć wpływ Zgłoszenia na serwer systemu teleinformatycznego Strony Konkursowej

§3 [NAGRODY]

1. W Konkursie przyznane zostaną nagrody (dalej: „Nagrody”):

- a. Nagrody: 5 x kod do gry Call of Duty: Vanguard w wersji PC;
 - b. Wśród uczestników konkursu zostanie wyłonionych pięciu laureatów (dalej: Laureat Konkursu);
 - c. Laureat Konkursu, otrzyma jeden z pięciu kodów do gry Call of Duty: Vanguard w wersji na PC.
2. Laureat Konkursu nie ma prawa do wymiany Nagrody na nagrodę innego rodzaju, ani żądania wypłacenia ekwiwalentu pieniężnego Nagrody.
 3. Laureat Konkursu nie ma prawa do przeniesienia prawa do Nagrody na osoby trzecie.
 4. Jednemu Uczestnikowi może zostać przyznana nie więcej niż jedna Nagroda.

§4 [PRZEBIEG KONKURSU]

1. Umieszczone przez Uczestników Prace Konkursowe będą brały udział w głosowaniu redaktorów portalu GamingSociety.pl po zakończeniu Konkursu.
2. Na podstawie głosowania redaktorów zostanie wybranych pięć Prac Konkursowych.
3. Uczestnikom, których Praca Konkursowa zdobędzie największą ilość głosów, przysługiwać będzie nagroda.
4. W przypadku, gdy okaże się, że wśród nagrodzonych Prac Konkursowych znajduje się kilka Prac Konkursowych jednego Uczestnika, przy przyznawaniu Nagrody zostanie uwzględniona wyłącznie jedna z nich, która uzyskała największą ilość głosów.
5. Uczestnik, któremu przysługuje Nagroda (dalej: „Laureat”), zostanie powiadomiony o wygranej do dnia 22 listopada 2021 za pośrednictwem wiadomości prywatnej na portalu Facebook, lub komunikatu na stronie GamingSociety.pl, lub profilu GamingSociety.pl na portalu Facebook.
6. Laureat jest zobowiązany do wysłania w terminie do dnia DD listopada 2021r. na adres biuro@gamingsociety.pl (z adresu, na który nadeszło powiadomienie o wygranej), wiadomości email zawierającej:
 - a. dane osobowe Laureata w postaci: imienia, nazwiska, adresu email na który zostanie przesłana Nagroda.
7. W przypadku nie otrzymania od Laureata do dnia 25 listopada 2021r. wiadomości email, o której mowa w ust. 9 powyżej, Uczestnik ten traci prawo do Nagrody.
8. Nagroda zostanie wysłana Laureatowi do dnia 30 listopada 2021.
9. W przypadku, gdy przesyłka z Nagrodą powróci do Organizatora, jako nieodebrana przez Uczestnika, Uczestnik traci prawo do Nagrody.
10. Nagrody, które nie zostaną przyznane ze względu na wystąpienie sytuacji określonych w ust. 7, 10 lub 12 powyżej, zostaną przyznane Uczestnikowi, którego Praca Konkursowa zajęła kolejne miejsce w głosowaniu Redaktorów (dalej: Laureat Rezerwowy).
11. Ewentualne powiadomienie Laureata Rezerwowego o wygranej nastąpi do dnia JJ miesiąc 2021r. Laureat rezerwowy jest zobowiązany do przesłania wiadomości email, o której mowa w ust. 9 powyżej w terminie do dnia 05 grudnia 2021, a wysłanie przysługującej mu Nagrody nastąpi do dnia 12 grudnia 2021 r.
12. Nagrody, które nie zostaną wydane Laureatowi Rezerwowemu (ze względu na wystąpienie sytuacji określonych w ust 7, 10 lub 12 powyżej) przepadają na rzecz Organizatora.
13. Laureat (nazwa użytkownika Laureata) zostanie opublikowana w terminie od dnia WX listopada 2021 r. na Stronie Konkursu.

§5 [REKLAMACJE]

1. Reklamacje co do przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane pisemnie na adres Organizatora: Gaming Society sp. z o.o. z siedzibą w Raszynie, przy ul. Prostej 5a.
2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Konkursu.

3. Pisemna reklamacja powinna być wysłana z dopiskiem „Konkurs” oraz zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
4. W celu zapewnienia nadzoru nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, Organizator powoła komisję konkursową w składzie: trzech przedstawicieli Organizatora (dalej: „Komisja”).
5. Reklamacje rozpatrywane są przez Komisję w terminie 14 dni od dnia doręczenia Koordynatorowi.
6. Uczestnik o decyzji Komisji zostanie powiadomiony listem poleconym wysłanym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji. 7. Roszczenia nierozpatrzone lub nieuwzględnione w postępowaniu reklamacyjnym mogą być dochodzone przed sądem powszechnym.

§6 [PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH]

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Gaming Society sp. z o.o. z siedzibą w Raszynie, przy ul. Prostej 5a.
2. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Konkursem, tj. w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu, w celu zamieszczenia listy laureatów Konkursu na Stronie Konkursowych oraz w celu sprawozdawczości księgowej i finansowej, zgodnie z odrębnymi przepisami.
3. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych i ich poprawiania oraz żądania usunięcia. Administrator informuje, że podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne dla uzyskania Nagród oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji.
4. Dane Uczestników Konkursu będą przetwarzane zgodnie z postanowieniami ustawy o ochronie danych osobowych. (Dz. U. z 1997 r., nr 133, poz. 883 ze zm.).

§7 [PRAWA AUTORSKIE]

1. Uczestnik Konkursu, w momencie wydania Nagrody w Konkursie przenosi autorskie prawa majątkowe do przesłanej Pracy Konkursowej oraz prawa do rozpowszechniania opracowań tej Pracy Konkursowej, obejmujące, bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, następujące pola eksploatacji: utrwalanie, zwielokrotnianie dowolną techniką (w tym techniką cyfrową i drukowaną), wprowadzanie do obrotu, wprowadzanie do pamięci komputera, publiczne wykonanie albo publiczne odtwarzanie, wystawianie, wyświetlanie, najem, dzierżawę, nadanie za pomocą wizji lub fonii przewodowej albo bezprzewodowej przez stacje naziemną, nadanie za pośrednictwem satelity, równoczesne i integralne nadanie utworu nadawanego przez inną organizację radiową lub telewizyjną, publikacja i dystrybucja poprzez Internet.
2. Każdy Uczestnik, wraz z dokonaniem Zgłoszenia, upoważnia Organizatora –z prawem udzielania dalszych upoważnień – do wykorzystania wszelkich Prac Konkursowych Uczestnika, w szczególności do wprowadzania ich do pamięci komputera lub innego urządzenia, przetwarzania oraz ich publikacji i rozpowszechniania w związku z Konkursem w okresie jego trwania i w ciągu roku po jego zakończeniu.

§8 [POZOSTAŁE POSTANOWIENIA]

1. Organizator upoważnia Komisję nadzorującą prawidłowy przebieg Konkursu, do podejmowania decyzji w sprawie:
 - a. wykluczania Uczestników Konkursu, oraz
 - b. usuwania Prac Konkursowych Uczestników, oraz
 - c. anulowania części lub całości głosów uzyskanych przez Prace Konkursowe, Jeżeli decyzje te będą niezbędne do zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu oraz wyłonienia najlepszej Pracy Konkursowej. Na powyżej wymienione decyzje Komisji Uczestnikowi przysługuje reklamacja na zasadach opisanych w §5 Regulaminu.
2. Decyzje Komisji, o których mowa w ust. 1 mogą zapaść w sytuacji:
 - a. naruszenia przez Uczestnika postanowień §2 ust. 6 Regulaminu,
 - b. wpływania na wynik głosowania internautów za pomocą specjalnych urządzeń i programów umożliwiających głosowanie automatyczne
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, jeżeli nie będzie miało to wpływu na prawa nabyte Uczestników.
4. W trakcie trwania Konkursu treść Regulaminu Konkursu będzie dostępna do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na Stronie Konkursowej.